

Regulamin Konkursu
„kwalifiAKCJA - kwalifikacje rynkowe inwestycją w przyszłość!”

§ 1
Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu jest Fundacja VCC z siedzibą przy ul. Matki Teresy z Kalkuty 18 lok. 16, 20-538 Lublin zwana dalej „Organizatorem”.
2. Konkurs odbywa się na zasadach określonych niniejszym Regulaminem, zwanym dalej „Regulaminem” i zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.
3. Regulamin Konkursu dostępny jest w siedzibie Fundacji VCC oraz na stronie internetowej www.konkurs.vccsystem.eu.
4. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.
5. Konkurs ma charakter ogólnopolski, tj. swoim zasięgiem obejmuje obszar wszystkich województw i jest adresowany do uczniów branżowych szkół I stopnia i techników.
6. Wymagana jest pisemna zgoda nauczyciela lub instruktora praktycznej nauki zawodu pełniącego funkcję opiekuna na udział ucznia w Konkursie.

§ 2
Cel Konkursu

1. Cele Konkursu:
 - a) upowszechnianie idei Life Long Learning (uczenia się przez całe życie);
 - b) upowszechnienie Zintegrowanego Systemu Kwalifikacji (dalej ZSK);
 - c) zapoznanie młodzieży z korzyściami płynącymi z potwierdzenia kwalifikacji rynkowych w kontekście rozwoju swojej ścieżki zawodowej.

§ 3
Przebieg i zasady Konkursu

1. Tematem przewodnim projektu jest hasło: „kwalifiAKCJA - kwalifikacje rynkowe inwestycją w przyszłość!”.
2. W celu przystąpienia do Konkursu należy przesłać uzupełniony Formularz Zgłoszeniowy stanowiący Załącznik nr 1 w terminie od 01.03.2020 do 31.03.2020 (liczy się data stempla pocztowego) na adres Fundacji VCC: 20-538 Lublin, ul. Matki Teresy z Kalkuty 18/16 lub na adres mailowy: konkurs@vccsystem.eu
3. Po otrzymaniu prawidłowo uzupełnionego Formularza, Organizator przekaze Uczestnikowi na adres mailowy podany w Formularzu login i hasło, które umożliwią Uczestnikowi zalogowanie się na Platformie konkursowej i przystąpienie do Konkursu.
4. Konkurs składa się z III etapów.
5. I Etap Konkursu polega na rozwiązaniu Testu wiedzy o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji i kwalifikacjach rynkowych w terminie od 01.03.2020 do 15.04.2020.
6. Test, o którym mowa powyżej dostępny będzie na osobistym koncie Uczestnika na Platformie konkursowej.
7. Uczestnik może przystąpić do Testu po zapoznaniu się z min. 80% materiałów edukacyjnych dostępnych na Platformie.

8. Test składa się z pytań jednokrotnego wyboru.
9. Uczestnik jest uprawniony do jednokrotnego wypełnienia Testu.
10. Uczestnik na udzielenie odpowiedzi na każde z pytań ma 30 sekund od chwili wyświetlenia wariantów odpowiedzi w formularzu Testu.
11. Brak odpowiedzi system kwalifikuje jako odpowiedź nieprawidłową.
12. Wynik I etapu na poziomie min. 80% umożliwia Uczestnikowi zakwalifikowanie się do II etapu Konkursu.
13. O wynikach I etapu Uczestnik zostanie poinformowany na Platformie bezpośrednio po wypełnieniu Testu wiedzy.
14. Dla 50 pierwszych Uczestników, którzy uzyskają 100% pozytywnych odpowiedzi z testu on-line zostaną przesłane zestawy upominkowe VCC.
15. II etapu konkursu polega na przygotowaniu draftu Projektu (krótkiego opisu) zgodnie z formularzem, który zostanie udostępniony Uczestnikowi na Platformie konkursowej po zakwalifikowaniu się do etapu II Konkursu.
16. Temat przewodni Projektu to hasło „kwalifiAKCJA - kwalifikacje rynkowe inwestycją w przyszłość!”
17. Projekt powinien nawiązywać do jednej z poniższych kwalifikacji rynkowych:
 - a) Montowanie stolarki budowlanej,
 - b) Projektowanie grafiki komputerowej,
 - c) Przygotowywanie potraw zgodnie z trendami rynkowymi i zasadami zdrowego żywienia,
 - d) Programowanie i obsługiwanie procesu druku 3D,
 - e) Tworzenie witryn internetowych w kontekście hasła Konkursu.
18. Wypełniony formularz stanowiący przedmiot II etapu Konkursu należy wypełnić w terminie do 30.04.2020.
19. Do kolejnego etapu Konkursu zakwalifikowane zostaną osoby, których draft Projektu został zweryfikowany jako zgodny z:
 - a) hasłem Konkursu,
 - b) celem Konkursu.
20. Informacja o zakwalifikowaniu do kolejnego etapu zostanie przesłana do Uczestników do 08.05.2020.
21. III etap Konkursu polega na przygotowaniu wizualizacji Projektu, opisanego w II etapie.
22. Projekt może być przygotowany - przedstawiony w dowolnej formie np.:
 - a) prezentacji multimedialnej,
 - b) prototypu budowli,
 - c) makiety,
 - d) fotorelacji wraz z opisem
 - e) filmu itp.
23. Projekt powinien być dostarczony do Organizatora w terminie od 08.05.2020 do 31.05.2020.
24. Projekt może być dostarczony do Organizatora w dowolny sposób (mailowo, w formie elektronicznej, osobiście, za pomocą Poczty Polskiej, Kurierem itp.).
25. Koszt związany z dostarczeniem Projektu, o ile takie koszty wystąpią, ponosi Uczestnik.

§ 4

Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Do udziału w Konkursie mogą zgłaszać się uczniowie kształcący się w zawodach odpowiadających branżom związanym z kwalifikacjami wymienionymi w § 3 pkt 17.

2. Projekt do Konkursu ma prawo zgłosić osoba pełnoletnia, która jest autorem, lub opiekun prawny autora, gdy autor jest niepełnoletni (rodzice, opiekunowie prawni).
3. W Konkursie może wziąć udział nieograniczona liczba uczniów z danej szkoły.
4. W konkursie dopuszczone zostaną wyłącznie Projekty oryginalne, nie publikowane wcześniej i nie realizowane na potrzeby innego konkursu.
5. Zgłoszony Projekt musi dotyczyć tematyki Konkursu, określonej w § 3 Regulaminu.
6. Udział w Konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.
7. Przystąpienie do Konkursu oznacza:
 - a) akceptację przez Uczestnika/opiekuna/rodzica wszystkich warunków określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b) że Projekt zgłoszony na Konkurs został wykonany osobiście i nie narusza praw osób trzecich;
 - c) bezterminową zgodę Uczestnika/opiekuna/rodzica na nieodpłatne opublikowanie przez Organizatora całości lub fragmentów nagrodzonych Projektów;
 - d) że Autor Projektu posiada zgodę osób występujących w projekcie (jeśli dotyczy) na wykorzystanie wizerunku i publikację pracy graficznej na wszelkich polach eksploatacji (Organizator jest upoważniony do weryfikacji posiadanych zgód przez Autora).

§ 5

Nagrody w Konkursie

1. Autorom najwyżej ocenionych Projektów zgłoszonych do Konkursu w każdej z kategorii przyznane zostaną nagrody/stypendia: I miejsce w danej kategorii – 3000 zł (wypłacane w 10 ratach w wysokości 300 zł miesięcznie), II miejsce w danej kategorii – 1800 zł (wypłacane w 10 ratach w wysokości 180 zł miesięcznie), III miejsce w danej kategorii – 1200 zł (wypłacane w 10 ratach w wysokości 120 zł miesięcznie).
2. Nauczyciel zawodu będący opiekunem Laureata I miejsca w danej kategorii otrzyma nagrodę w postaci Vouchera „Zestaw Prezentmarzeń – weekend dla dwojga 3 dni/2 noce”.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do upowszechnienia nagrodzonych Projektów w celach popularyzatorskich i edukacyjnych.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyznania nagród lub przyznania mniejszej liczby nagród w przypadku, gdy nadesłane Projekty nie będą spełniać kryteriów formalnych lub merytorycznych, określonych w niniejszym Regulaminie.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania nagród dodatkowych.

§ 6

Kapituła Konkursu

1. Najlepsze Projekty zostaną wyłonione przez Kapitułę Konkursu, którą powołuje Organizator Konkursu. Kapituła wybiera spośród swoich członków Przewodniczącego oraz Sekretarza.
2. Kapituła Konkursu dokonuje oceny formalnej i merytorycznej projektów.
3. Posiedzenia Kapituły Konkursu są zwoływane przez Przewodniczącego Kapituły Konkursu.
4. Decyzja Kapituły Konkursu jest ostateczna. Od decyzji Kapituły Konkursu nie przysługuje odwołanie.
5. Protokół z posiedzeń Kapituły Konkursu sporządza Sekretarz Kapituły Konkursu.

§ 7

Ocena projektu

1. Proces oceny Projektów jest dwuetapowy i obejmuje ocenę formalną oraz ocenę merytoryczną.
2. Za ocenę formalną Projektu odpowiada Sekretarz Kapituły Konkursowej.
3. Podstawą oceny formalnej jest karta oceny formalnej Projektu, stanowiąca Załącznik nr 2 do Regulaminu.
4. Ocenie formalnej podlegają poniższe elementy:
 - a) termin wpłynięcia dokumentów konkursowych;
 - b) kompletność wymaganych dokumentów konkursowych;
 - c) kwalifikowalność szkoły, do której uczęszcza Autor/Autorzy Projektu.
5. Projekty konkursowe zostaną ocenione merytorycznie przez Kapitułę Konkursową wg następujących kryteriów:
 - a) zgodność Projektu z tematyką Konkursu;
 - b) atrakcyjność ujęcia zagadnienia – sposób przedstawienia (innowacyjne podejście do tematu, kreatywność i pomysłowość);
 - c) wartość merytoryczna Projektu;
 - d) stopień trudności wykonania Projektu (uwzględnione techniki);
 - e) przydatność zawodowa/edukacyjna.
6. Podstawą oceny merytorycznej jest karta oceny merytorycznej Projektu, stanowiąca Załącznik nr 3 do Regulaminu.

§ 8

Czas trwania i ogłoszenie wyników Konkursu

1. Etap I Konkursu trwa od 01.03.2020 do 15.04.2020.
2. Etap II konkursu trwa od 01.03.2020 do 30.04.2020.
3. Etap III konkursu trwa od 08.05.2020 do 31.05.2020.
4. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi w terminie do 14 dni od momentu zakończenia Etapu III Konkursu.
5. O wynikach Konkursu zwycięzcy zostaną powiadomieni w formie pisemnej, mailowej lub telefonicznej.
6. Lista laureatów Konkursu podana zostanie do wiadomości publicznej za pośrednictwem strony internetowej Konkursu.
7. Laureatom zostaną wręczone nagrody i dyplomy.

§ 9

Prawa autorskie

1. Składając Projekt Uczestnik oświadcza, że przysługują mu osobiste prawa autorskie do zgłoszonej pracy.
2. Organizator Konkursu będzie respektować osobiste prawa autorskie do nadesłanych prac w zakresie wskazanym przez Uczestnika, co oznacza, że ich publiczne udostępnienie nastąpi wraz z podaniem Autora/Autorów Projektu – na podstawie danych osobowych podanych przez Uczestnika.
3. Organizator jednocześnie zastrzega sobie prawo bezterminowego nieodpłatnego publikowania całości lub fragmentów nagrodzonych Projektów.
4. W przypadku skorzystania z prawa publikacji, o którym mowa w pkt. 3, Organizator może zwrócić się do Autora Projektu o jej nieodpłatne adaptowanie dla potrzeb Organizatora Konkursu.

§ 10
Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne roszczenia osób trzecich wynikające z naruszenia praw własności intelektualnej, w tym za nieprzestrzeganie przepisów ustawy o prawie autorskim.
3. Autor Projektu ponosi pełną odpowiedzialność wobec Organizatora i osób trzecich w przypadku, gdyby udostępniony Projekt naruszał prawa, w szczególności prawa autorskie oraz dobra osobiste osób trzecich.
4. W przypadku naruszenia przez Autora postanowień niniejszego Regulaminu, Organizator może wykluczyć go z udziału w Konkursie.
5. Administratorem danych osobowych jest Fundacja VCC z siedzibą w Lublinie przy ul. Matki Teresy z Kalkuty 18/16.
6. Dane osobowe Uczestników Konkursu oraz rodziców/opiekunów zbierane i przetwarzane będą jedynie w celu prawidłowej organizacji, przeprowadzenia i promocji Konkursu „kwalifiAKCJA - kwalifikacje rynkowe inwestycją w przyszłość!”, zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych (RODO).
7. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania przedmiotowego Konkursu bez podawania przyczyny w każdym czasie.
8. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.
9. Lista załączników:
 - a) Załącznik Nr 1 - Formularz Zgłoszeniowy;
 - b) Załącznik Nr 2 - Karta oceny formalnej Projektu;
 - c) Załącznik Nr 3 - Karta oceny merytorycznej Projektu.

